



Videojugando se aprende [renovar la teoría del conocimiento y la educación /

Gramigna, Anita

Grupo Comunicar,
2009

Audio-visual education- Mass media in education- Communication in education-

Analítica

<https://rebiunoda.pro.baratznet.cloud:38443/OpacDiscovery/public/catalog/detail/b2FpOmNlbgVicmF0aW9uOmVzLmJhcmF0ei5yZW4vMTQ5ODM5MjI>

Título: Videojugando se aprende [Recurso electrónico] renovar la teoría del conocimiento y la educación Anita Gramigna, Juan C. González-Faraco

Editorial: [Huelva] Grupo Comunicar 2009

Descripción física: 157-164 p.

Periodicidad actual: Semestral

Fechas de publicación: Vol. XVII, Num. 33 (2009)-

Mención de serie: E-Libro

Detalles del sistema: Modo de acceso: World Wide Web

Fuente de adquisición directa: E-Libro

Lengua: Artículo en español ; resúmenes en español e inglés

ISSN: 1134-3478 1988-3293

Materia: Comunicación en la educación- Publicaciones periódicas Tecnología educativa- Publicaciones periódicas Informática- Aplicaciones en educación- Publicaciones periódicas

Autores: González-Faraco, Juan C.

- (+34) 91 456 03 60
- informa@baratz.es