



The art of videogames

[

Tavinor, Grant

Wiley-Blackwell,
2009

Videojuegos-

Videojuegos-

Monografía

<https://rebiunoda.pro.baratznet.cloud:38443/OpacDiscovery/public/catalog/detail/b2FpOmNlbGVicmF0aW9uOmVzLmJhcmF0ei5yZW4vMTQzNTYyMDY>

Título: The art of videogames Recurso electrónico] Grant Tavinor

Editorial: Malden, MA Wiley-Blackwell 2009

Descripción física: 231 p.

Mención de serie: E-Libro New directions in aesthetics

Bibliografía: Includes bibliographical references and index

Detalles del sistema: Modo de acceso: World Wide Web

Fuente de adquisición directa: E-Libro

ISBN: 9781405187893 hardcover : alk. paper) 9781405187886 pbk. : alk. paper)

Baratz Innovación Documental

- Gran Vía, 59 28013 Madrid
- (+34) 91 456 03 60
- informa@baratz.es