



Los videojuegos, un fenómeno de masas : qué impacto produce sobre la infancia y la juventud la industria más próspera del sistema audiovisual

Levis, Diego

Paidós Ibérica,
1997

Monografía

<https://rebiunoda.pro.baratznet.cloud:28443/OpacDiscovery/public/catalog/detail/b2FpOmNlbGVicmF0aW9uOmVzLmJhcmF0ei5yZW4vMTY0NzE3MTA>

Título: Los videojuegos, un fenómeno de masas : qué impacto produce sobre la infancia y la juventud la industria más próspera del sistema audiovisual

Editorial: Barcelona [etc.] Paidós Ibérica 1997

Descripción física: 222 p. il

Mención de serie: Papeles de comunicación 17

Bibliografía: Bibliografía p. [217]-222

ISBN: 84-493-0370-2

Materia: Juego de ordenador Vídeo interactivo Medios de comunicación social Niño Cambio social Violencia Jóvenes

Baratz Innovación Documental

- Gran Vía, 59 28013 Madrid
- (+34) 91 456 03 60
- informa@baratz.es