



## Aprende a colorear [

Planeta De Agostini,  
2001

Juegos educativos Juegos electrónicos Métodos de estudio Métodos de enseñanza CD-ROM

Recurso Electrónico

Este programa permite a los niños aprender a colorear a la vez que juegan y se divierten  
Este programa permite a los niños aprender a colorear a la vez que juegan y se divierten

<https://rebiunoda.pro.baratznet.cloud:38443/OpacDiscovery/public/catalog/detail/b2FpOmNlbgVicmF0aW9uOmVzLmJhemF0ei5yZW4vMTc0Njk3NTM>

---

**Título:** Aprende a colorear Recurso electrónico]

**Editorial:** Barcelona Planeta De Agostini 2001

**Descripción física:** 1 disco compacto(CD-ROM) 12 cm

**Mención de serie:** Selección Millenium 10

**Detalles del sistema:** Características del sistema : PC compatible Pentium 100 Mhz ó superior ; Sistema operativo Windows® 3.1 ó superior ; 8 Mb de RAM, recomendado 16 Mb ; 6 Mb de memoria libre en el disco duro ; Tarjeta de vídeo de 256 colores ó superior ; Unidad lectora de CD-ROM 4x ó superior, Impresora, opcional ; Tarjeta de sonido, ratón, altavoces y teclado estándares

**Materia:** Educación Primaria Educación artística Cuentos infantiles

---

### Baratz Innovación Documental

- Gran Vía, 59 28013 Madrid
- (+34) 91 456 03 60
- [informa@baratz.es](mailto:informa@baratz.es)