



Cenicienta [Cinderella

Code Factory,
2002

Juegos educativos Juegos electrónicos Métodos de estudio Métodos de enseñanza Escritura para ciegos Educación primaria CD-ROM

Recurso Electrónico

Se trata de una colección de juegos educativos en los que se trabajan materias, conceptos, procedimientos y valores de acuerdo con los principios de la LOGSE. Su objetivo general es que el usuario aprenda y consolide conocimientos de una manera lúdica y divertida. El planteamiento es sencillo: a partir de un cuento clásico se plantean varias actividades que el usuario deberá superar

<https://rebiunoda.pro.baratznet.cloud:28443/OpacDiscovery/public/catalog/detail/b2FpOmNlbgVicmF0aW9uOmVzLmJhemF0ei5yZW4vMTc0ODk0OTk>

Título: Cenicienta Recurso electrónico] Cinderella

Edición: Versión en inglés

Editorial: Terrassa, Barcelona Code Factory 2002

Descripción física: 1 caja (1 CD-ROM 1 libro en braille 1 Manual de usuario bilingüe español inglés) 24 cm

Mención de serie: Diviértete y aprende con...

Créditos: Juego realizado por Code Factory en estrecha colaboración con CIDAT-ONCE

Audiencia: De 6 a 10 años

Detalles del sistema: Características del sistema : Pentium 166 Mhz, 32 Mb de memoria RAM, Lector de CD-ROM, tarjeta de sonido, Windows 95-98-2000-Me-NT-XP

Materia: Cuentos infantiles

Entidades: Organización Nacional de Ciegos Españoles Centro de Investigación, Desarrollo y Aplicación Tiflotécnica

Baratz Innovación Documental

- Gran Vía, 59 28013 Madrid
- (+34) 91 456 03 60
- informa@baratz.es