



Learn HTML5 by creating fun games [

Silveira, Rodrigo

Packt Pub.,
2013

HTML (Document markup language)

Computer games-

Monografía

<https://rebiunoda.pro.baratznet.cloud:38443/OpacDiscovery/public/catalog/detail/b2FpOmNlbGVicmF0aW9uOmVzLmJhcmF0ei5yZW4vMTkxODc0MjE>

Título: Learn HTML5 by creating fun games Recurso electrónico] Rodrigo Silveira

Editorial: Birmingham Packt Pub. 2013

Descripción física: vi, 358 p. col. ill

Mención de serie: E-Libro

Nota general: "Learn one of the most popular markup languages by creating simple yet fun games." Includes index

Detalles del sistema: Modo de acceso: World Wide Web

Fuente de adquisición directa: E-Libro

ISBN: 9781849696029 9781849696036

Baratz Innovación Documental

- Gran Vía, 59 28013 Madrid
- (+34) 91 456 03 60
- informa@baratz.es