



Introducing Character Animation with Blender [

Mullen, Tony

Sybex,
2007

Computer graphics

Computer animation

Monografía

<https://rebiunoda.pro.baratznet.cloud:28443/OpacDiscovery/public/catalog/detail/b2FpOmNlbGVicmF0aW9uOmVzLmJhcmF0ei5yZW4vMjExMDI2MjE>

Título: Introducing Character Animation with Blender Recurso electrónico] Mullen, Tony

Editorial: New York Sybex 2007

Descripción física: 512 p.

Detalles del sistema: Modo de acceso: world wide web

Fuente de adquisición directa: Safari

ISBN: 9780470102602 0470102608 9789780470104

Materia: Representaciones gráficas por ordenador Animación por ordenador Blender (archivo de ordenador)
Visualización tridimensional (Informática)

Autores: Roosendaal, Ton Kurdali, Bassam

Baratz Innovación Documental

- Gran Vía, 59 28013 Madrid
- (+34) 91 456 03 60
- informa@baratz.es