



Diseño de gráficos y videojuegos : tratamiento en tres dimensiones /

Angell, Ian O.

Anaya Multimedia,
1985

Monografía

<https://rebiunoda.pro.baratznet.cloud:28443/OpacDiscovery/public/catalog/detail/b2FpOmNlbGVicmF0aW9uOmVzLmJhcmF0ei5yZW4vMjU0MjM0Ng>

Título: Diseño de gráficos y videojuegos tratamiento en tres dimensiones I.O. Angell, B.J. Jones

Editorial: Madrid Anaya Multimedia 1985

Descripción física: 387 p. ; 23 cm

Mención de serie: Microinformática

ISBN: 84-7614-006-1

Materia: Gráficos de ordenador Lenguajes de ordenador

Autores: Jones, Brian J., coautor

Baratz Innovación Documental

- Gran Vía, 59 28013 Madrid
- (+34) 91 456 03 60
- informa@baratz.es