



Anatomía para artistas 3D : la guía esencial para profesionales de la infografía /

Legaspi, Chris,

autor

Braga, Laura,

autor

Nagulov, Djordje,

autor

Anger, Mario,

autor

Beshkooh, Arash,

autor

Pericles, José,

autor

Zambelli, César,

autor

Petueil, Daniel,

autor

Anaya Multimedia,

2020

Monografía

Anatomía para artistas 3D es una guía esencial para aprender a esculpir la anatomía humana. No es un libro de software; contiene todo lo que necesita un artista para abordar la difícil tarea de recrear la forma humana en 3D. Abarca todas las etapas de la creación de figuras masculinas y femeninas ideales: parte de referencias 2D para llegar a la escultura práctica y avanzada en 3D (incluyendo la topología). La obra presenta a artistas consagrados como Chris Legaspi y Mario Anger e incluye varios proyectos que aportan una visión general del proceso de escultura 3D, a la vez que muestran cómo el arquetipo de la figura humana se puede adaptar para satisfacer cualquier forma. Este libro permite entender la estructura del cuerpo humano mediante instrucciones altamente visuales y fáciles de seguir, con un alcance integral: 'de pies a cabeza'. Incorpora una sección sobre diferentes tipos de físico humano que constituye un aporte excepcional. Todo ello lo convierte en un libro indispensable, pues no es necesario adivinar el aspecto de los músculos en diferentes posiciones. Esta obra resultará muy útil a quienes gusten de modelar o esculpir, ya que establece los fundamentos básicos del conocimiento de la anatomía

Título: Anatomía para artistas 3D la guía esencial para profesionales de la infografía [autores, Laura Braga, Chris Legaspi, Djordje Nagulov, Mario Anger, Arash Beshkooh, José Pericles, César Zambelli y Daniel Peteuil]
Magdalena Dadela, Andrei Cristea, Ian Spriggs]

Editorial: Madrid Anaya Multimedia 2020

Descripción física: 325 paáginas ilustraciones 24 cm

Mención de serie: Espacio de diseño

Programa de estudio: 1900032 Grado en Bellas Artes Arte y Tecnología

Versión original: Título original: Anatomy for 3D artists : the essential guide for CG professionals

Copyright/Depósito Legal: M 12568-2020

ISBN: 9788441542860

Materia: Anatomía artística Animación por ordenador Gráficos de ordenador Visualización tridimensional (Informática)

Autores: Legaspi, Chris, autor Braga, Laura, autor Nagulov, Djordje, autor Anger, Mario, autor Beshkooh, Arash, autor Pericles, José, autor Zambelli, César, autor Peteuil, Daniel, autor

Punto acceso adicional serie-Título: Espacios de diseño (Anaya Multimedia)

Baratz Innovación Documental

- Gran Vía, 59 28013 Madrid
- (+34) 91 456 03 60
- informa@baratz.es