

## Introducción a la teoría de juegos /

Casas Méndez, Balbina,

coaut

Universidade de Santiago de Compostela, Servizo de Publicacións e Intercambio Científico,

2012

Monografía

Descripción del editor: "La teoría de juegos es un campo de las matemáticas cuyo nacimiento suele situarse en 1944, año la publicación del libro Theory of Games and Economic Behavior escrito por el matemático John von Neumann y el economista Oskar Morgenstern. Su objeto de estudio son los problemas de decisión en los que intervienen varios agentes, que compiten o cooperan para conseguir sus objetivos. Desde su aparición en el panorama científico, la teoría de juegos se ha convertido en un importante instrumento en las ciencias sociales, especialmente en la economía, y se ha aplicado con éxito en disciplinas que tratan de la interacción entre individuos. Este libro está pensado para ser utilizado como texto principal de un curso de introducción a la teoría de juegos de seis créditos ECTS. Abarca tanto los contenidos básicos de la teoría no cooperativa como los de la teoría cooperativa. Cuenta con numerosos ejemplos y con ejercicios, algunos resueltos. Está escrito con un estilo riguroso, no informal, aunque pretende introducir los contenidos matemáticos de un modo asequible a todo tipo de estudiantes universitarios siempre que tengan conocimientos elementales de matemáticas"

**Título:** Introducción a la teoría de juegos Balbina Casas Méndez... [et al.]

Editorial: Santiago de Compostela Universidade de Santiago de Compostela, Servizo de Publicacións e

Intercambio Científico 2012

Descripción física: XII, 151 p. 24 cm

Mención de serie: Manuais universitarios / Universidade de Santiago de Compostela 15

Nota general: MSC 91Axx

 $\textbf{Programa de estudio:}\ 50600001\ ;\ 50600026$ 

ISBN: 9788498879131

Materia: Juegos, Teoría de

Autores: Casas Méndez, Balbina, coaut

## **Baratz Innovación Documental**

- Gran Vía, 59 28013 Madrid
- (+34) 91 456 03 60
- informa@baratz.es