3ds Max 2010

/

Marcombo,
2010

Monografía

En este primer volumen dedicado al programa de modelado tridimensional 3DS Max 2010 se estudian en profundidad las principales herramientas de creación y edición de la aplicación, una de las más utilizadas y respetadas en todo el mundo por los profesionales de desarrollo de juegos, televisión, cine y composición digital. Con estos 100 ejercicios el usuario tendrá una primera toma de contacto con el programa y aprenderá a realizar operaciones básicas tales como cre... Etc

https://rebiunoda.pro.baratznet.cloud:28443/OpacDiscovery/public/catalog/detail/b2FpOmNlbGVicmF0aW9uOmVzLmJhcmF0ei5yZW4vMjkxODgwMzU

Título: 3ds Max 2010 [MEDIAactive]

Editorial: Barcelona Marcombo 2010

Descripción física: 213 p. il. 24 cm

Mención de serie: Aprender-- con 100 ejercicios prácticos

ISBN: 9788426715838 9788426715333 Colección)

Materia Título preferido: Autodesk 3D studio (Archivo de ordenador)- Ejercicios prácticos. 3ds max (Archivo de ordenador)

Materia: Diseño asistido por ordenador Animación por ordenador

Entidades: MEDIAactive