



Beginning Blender : Open Source 3D Modeling, Animation, and Game Design /

Flavell, Lance

Apress,
2010

Computer graphics

Computer animation

Monografía

<https://rebiunoda.pro.baratznet.cloud:28443/OpacDiscovery/public/catalog/detail/b2FpOmNlbGVicmF0aW9uOmVzLmJhemF0ei5yZW4vMzI5OTMwMTc>

Título: Beginning Blender Open Source 3D Modeling, Animation, and Game Design Flavell, Lance

Editorial: New York Apress 2010

Descripción física: 446 p.

ISBN: 9781430231264 1430231262 9789781430237

Materia: Juegos de ordenador- Diseño Visualización tridimensional (Informática) Animación por ordenador

Baratz Innovación Documental

- Gran Vía, 59 28013 Madrid
- (+34) 91 456 03 60
- informa@baratz.es