



Buenas prácticas de accesibilidad en videojuegos: /

Pérez-Castilla Álvarez, Lucía

IMSERSO,
2012

Videojuegos

Monografía

<https://rebiunoda.pro.baratznet.cloud:38443/OpacDiscovery/public/catalog/detail/b2FpOmNlbGVicmF0aW9uOmVzLmJhcmF0ei5yZW4vMzM4ODg5NzY>

Título: Buenas prácticas de accesibilidad en videojuegos: [coordinación, Lucía Pérez-Castilla Álvarez]

Edición: 1ª ed

Editorial: Madrid IMSERSO 2012

Descripción física: 1 CD-ROM (250 p.) col. 12 cm + 1 díptico

Mención de serie: Colección Estudios. Serie Dependencia n. 12014

Bibliografía: Incluye referencias bibliográficas

Detalles del sistema: Requisitos del sistema: Adobe Acrobat Reader

Copyright/Depósito Legal: M 16868-2012 Oficina Depósito Legal Madrid

ISBN: 978-84-8446-135-7

Autores: Pérez-Castilla Álvarez, Lucía

Baratz Innovación Documental

- Gran Vía, 59 28013 Madrid
- (+34) 91 456 03 60
- informa@baratz.es