



## Buenas prácticas de accesibilidad en videojuegos: /

Pérez-Castilla Álvarez, Lucía

IMSERSO,  
2012

Videjuegos

Monografía

<https://rebiunoda.pro.baratznet.cloud:38443/OpacDiscovery/public/catalog/detail/b2FpOmNlbGVicmF0aW9uOmVzLmJhcmF0ei5yZW4vMzM4ODg5NzY>

---

**Título:** Buenas prácticas de accesibilidad en videojuegos: [coordinación, Lucía Pérez-Castilla Álvarez]

**Edición:** 1ª ed

**Editorial:** Madrid IMSERSO 2012

**Descripción física:** 1 CD-ROM (250 p.) col. 12 cm + 1 díptico

**Mención de serie:** Colección Estudios. Serie Dependencia n. 12014

**Bibliografía:** Incluye referencias bibliográficas

**Detalles del sistema:** Requisitos del sistema: Adobe Acrobat Reader

**Copyright/Depósito Legal:** M 16868-2012 Oficina Depósito Legal Madrid

**ISBN:** 978-84-8446-135-7

**Autores:** Pérez-Castilla Álvarez, Lucía

---

### Baratz Innovación Documental

- Gran Vía, 59 28013 Madrid
- (+34) 91 456 03 60
- [informa@baratz.es](mailto:informa@baratz.es)