



Un primer curso de teoría de juegos [

Gibbons, Robert (1958-)

Antoni Bosch editor, 2011.

Recurso Electrónico

Este libro presenta una de las herramientas más poderosas del análisis económico moderno a una amplia audiencia: no sólo a los que se especializan en teoría de juegos pura, sino también a los que vayan a utilizar los modelos de teoría de juegos en campos aplicados del análisis económico. Gibbons da tanta importancia a las aplicaciones económicas de la teoría como a la misma teoría; los argumentos formales sobre juegos abstractos desempeñan un papel menor. La variedad de aplicaciones en este libro permite mostrar que cuestiones similares se plantean en áreas diferentes del análisis económico, lo que permite que las mismas herramientas de teoría de juegos puedan utilizarse en cada caso. Para poner de relieve el amplio alcance potencial de la teoría, las aplicaciones proceden de áreas muy dispares, como la organización industrial, la economía laboral, la macroeconomía, la economía financiera o la economía internacional [Fuente: Amazon]

<https://rebiunoda.pro.baratznet.cloud:28443/OpacDiscovery/public/catalog/detail/b2FpOmNlbGVicmF0aW9uOmVzLmJhcmF0ei5yZW4vMzU1MzM0MjY>

Título: Un primer curso de teoría de juegos [Recurso electrónico] Robert Gibbons ; traducción de Paloma Calvo y Xavier Vilà.

Editorial: Barcelona Antoni Bosch editor 2011.

Descripción física: 1 archivo.

Bibliografía: Incluye referencias bibliográficas e índice.

Contenido: Prefacio -- 1. Juegos estáticos con información completa: 1.1 Teoría básica: Juegos en forma normal y equilibrio de Nash ; 1.2 Aplicaciones ; 1.3 Teoría avanzada: Estrategias mixtas y existencia de equilibrio ; 1.4 Lecturas adicionales ; 1.5 Ejercicios ; 1.6 Referencias -- 2. Juegos dinámicos con información completa: 2.1 Juegos dinámicos con información completa y perfecta ; 2.2 Juegos en dos etapas con información completa pero imperfecta ; 2.3 Juegos repetidos ; 2.4 Juegos dinámicos con información completa pero imperfecta ; 2.5 Lecturas adicionales ; 2.6 Ejercicios ; 2.7 Referencias -- 3. Juegos estáticos con información incompleta: 3.1 Teoría: Juegos bayesianos estáticos y equilibrio bayesiano de Nash ; 3.2 Aplicaciones ; 3.3 El principio de revelación ; 3.5 Ejercicios ; 3.6 Referencias -- 4. Juegos dinámicos con información incompleta: 4.1 Introducción al equilibrio bayesiano perfecto ; 4.2 Juegos de señalización ; 4.3 Otras aplicaciones del equilibrio bayesiano perfecto ; 4.4 Refinamientos del equilibrio bayesiano perfecto ; 4.5 Lecturas adicionales ; 4.6 Ejercicios ; 4.7 Referencias

Restricciones de acceso: Acceso restringido a los usuarios de la Universidad Nebrija. Limitaciones de impresión, copia y descarga.

Programa de estudio: A0612.

Detalles del sistema: Ordenador con navegador de Internet

Copyright/Depósito Legal: M 42838-2011

ISBN: 9788485855698 9781413521740 ed. electrónica)

Materia: Teoría de juegos- En línea.

Baratz Innovación Documental

- Gran Vía, 59 28013 Madrid
- (+34) 91 456 03 60
- informa@baratz.es