



Tsuru : the game of the path /

McMurchie, Tom

Calliope games,
2012

Tabletop games

Board games

Tile placement games

Tabletop games

Abstract games

Fantasy games

Board games

Jeux de plateaux

Objetos

El juego consiste en ir colocando fichas cuadradas que nos permiten trazar diferentes caminos a un mismo tiempo. Nuestra ficha viaja por uno de estos caminos y se mueve automáticamente a su extremo de modo que el objetivo no es otro que ser los últimos en aguantar en el tablero sin que nuestro camino (o el que nos ha colocado un rival al cruzarse con nosotros) nos saque de él. Cuantos más turnos seas capaces de planificar de forma anticipada, más probabilidades de ganar tendrás

<https://rebiunoda.pro.baratznet.cloud:28443/OpacDiscovery/public/catalog/detail/b2FpOmNlbGVicmF0aW9uOmVzLmJhcmF0ei5yZW4vMzY4MTk2NjE>

Título: Tsuru the game of the path Tom McMurchie

Editorial: Bellevue, WA Calliope games 2012

Descripción física: 1 juego (1 tablero de juego, 35 fichas de ruta, 1 ficha de dragón, 8 piedras de marcador, 1 hoja de reglas doblada, 1 libro de reglas)

Nota general: 1 game (1 game board, 35 path tiles, 1 dragon tile, 8 marker stones, 1 rule sheet, 1 booklet) De 2-8 jugadores Duración de la partida: 15-20 minutos "Place a tile and slide your stone along the path created, but take care! Other players' paths can lead you in the wrong direction--or off the board entirely! Find your way wisely to succeed by staying on the board."--Per container

Audiencia: Para mayores de 8 años

ISBN: 9781936055210 193605521X

Materia: Board games Games Juegos de mesa Juegos de fantasía Fichas Board games Games

Entidades: Calliope Games pub

Baratz Innovación Documental

- Gran Vía, 59 28013 Madrid
- (+34) 91 456 03 60
- informa@baratz.es