



When I Dream /

Darsaklis, Chris,
autor.

Juegos de mesa.

Juegos de tablero.

Juegos de deducción.

¡Atrévete a soñar! En When I Dream uno de los jugadores sueña y coloca una Máscara sobre sus ojos. El resto de jugadores son Espíritus del Sueño, que describirán las cartas utilizando una única palabra cada uno. ¡Pero ten cuidado con los Hombres de Arena y los Hombres del Saco, que intentarán que el Soñador pierda su camino!

<https://rebiunoda.pro.baratznet.cloud:38443/OpacDiscovery/public/catalog/detail/b2FpOmNlbGVicmF0aW9uOmVzLmJhemF0ei5yZW4vMzYwMDkzODk>

Título: When I Dream Chris Darsaklis.

Editorial: Bruselas Repos Production 2017.

Descripción física: 1 caja ilustraciones, color 28 x 28 x 6 cm.

Nota general: De 4 a 10 jugadores. Duración aprox.: 30 minutos. Contiene: 11 cartas de personaje, 110 cartas de sueño, 104 fichas de puntos: 55 de nubes (1 punto), 24 de estrellas (5 puntos), 15 de medias lunas (10 puntos), 10 de lunas llenas (20 puntos). 1 cama, 1 cabecero, 1 tablero, 1 antifaz, 1 reloj de arena (2 minutos), 1 reglamento.

Audiencia: A partir de 8 años.

Baratz Innovación Documental

- Gran Vía, 59 28013 Madrid
- (+34) 91 456 03 60
- informa@baratz.es