



Aprender 3ds Max 2010 con 100 ejercicios prácticos

MEDIAactive :
Marcombo,
2010

Monografía

<https://rebiunoda.pro.baratznet.cloud:28443/OpacDiscovery/public/catalog/detail/b2FpOmNlbGVicmF0aW9uOmVzLmJhcmF0ei5yZW4vNDcwMDA1MQ>

Título: Aprender 3ds Max 2010 con 100 ejercicios prácticos

Editorial: Barcelona MEDIAactive Marcombo 2010

Descripción física: 213 p. fig. col

Mención de serie: Aprender.. con 100 ejercicios prácticos

ISBN: 9788426715838

Materia: 3D Studio Max (Programa de ordenador) Diseño asistido por ordenador Visualización tridimensional (Informática) Animación por ordenador

Baratz Innovación Documental

- Gran Vía, 59 28013 Madrid
- (+34) 91 456 03 60
- informa@baratz.es