



Aprender 3ds Max 2014 avanzado con 100 ejercicios prácticos /

Marcombo ;
Alfaomega,
2013

Monografía

<https://rebiunoda.pro.baratznet.cloud:28443/OpacDiscovery/public/catalog/detail/b2FpOmNlbGVicmF0aW9uOmVzLmJhcmF0ei5yZW4vNDcwMDA2Mg>

Título: Aprender 3ds Max 2014 avanzado con 100 ejercicios prácticos MEDIAactive

Editorial: Barcelona Marcombo México D.F. Alfaomega 2013

Descripción física: 213 p. il

Mención de serie: Aprender___ con 100 ejercicios prácticos

ISBN: 978-84-267-2075-7 Marcombo) 978-607-707-734-3 Alfaomega)

Materia: Autodesk 3D Studio MAX (Programa de ordenador) Diseño asistido por ordenador Visualización tridimensional- Programas de ordenador Animación por ordenador

Entidades: MEDIAactive

Punto acceso adicional serie-Título: Aprender___ con 100 ejercicios prácticos

Baratz Innovación Documental

- Gran Vía, 59 28013 Madrid
- (+34) 91 456 03 60
- informa@baratz.es