



Diseño de gráficos y videojuegos : tratamiento en tres dimensiones /

Angell, Ian O.

Anaya Multimedia,
1985

Monografía

<https://rebiunoda.pro.baratznet.cloud:28443/OpacDiscovery/public/catalog/detail/b2FpOmNlbGVicmF0aW9uOmVzLmJhcmF0ei5yZW4vNjY1MTkwOA>

Título: Diseño de gráficos y videojuegos tratamiento en tres dimensiones I. O. Angell, B. J. Jones ; [traducción de José Manuel Otón]

Editorial: Madrid Anaya Multimedia 1985

Descripción física: 387 p. il. 23 cm + 1 cassette

Mención de serie: Microinformática

Nota general: Título original : Advanced graphics with the sinclair ZX spectrum

Copyright/Depósito Legal: M 10123-1985

ISBN: 8576140061

Materia: Informática Videojuegos Diseño gráfico

Autores: Jones, B. J. T., coaut Otón, José Manuel, trad

Punto acceso adicional serie-Título: Microinformática (Anaya Multimedia)

Baratz Innovación Documental

- Gran Vía, 59 28013 Madrid
- (+34) 91 456 03 60
- informa@baratz.es