



Getting started with C++ audio programming for game development [

Gouveia, David

Videojuegos- Computer sound processing C++ (Computer program language)

Monografía

<https://rebiunoda.pro.baratznet.cloud:38443/OpacDiscovery/public/catalog/detail/b2FpOmNlbGVicmF0aW9uOmVzLmJhcmF0ei5yZW4vODM4OTIzMA>

Título: Getting started with C++ audio programming for game development [Recurso electrónico] David Gouveia

Descripción física: 1 online resource (117 pages) illustrations

Mención de serie: E-Libro

Nota general: Includes index Description based on online resource; title from PDF title page (ebrary, viewed September 24, 2013)

Detalles del sistema: Modo de acceso: World Wide Web

Fuente de adquisición directa: E-Libro

ISBN: 9781849699105 e-book) 9781849699099

Baratz Innovación Documental

- Gran Vía, 59 28013 Madrid
- (+34) 91 456 03 60
- informa@baratz.es